



# Launchpad

# Temario Curso JavaScript

## Clase 1

¿Qué es JavaScript?  
¿Dónde usar JS?  
Diferencias con Java – Funciones Básicas

## Clase 2 y 3

Variables  
Operadores  
Estructuras de Control de Flujo  
Imágenes Aleatorias  
Funciones y Uso  
Errores con Try\_catch  
Comando Throw

## Clase 4 y 5

Creación de objetos y clases  
Clase date  
Clase array  
Clase math  
Objetos del navegador  
Modificador de imagen

## Clase 6

Eventos  
Modelo básico de eventos  
Obteniendo información del evento

## Clase 7

Formularios  
Propiedades básicas de los formularios  
Expresiones regulares  
Validación de campos  
Objetos DOM

## Clase 8

Ejercicios Varios  
Juegos

**{.js}**

**JavaScript**

El temario del curso puede presentar pequeños cambios en distintas versiones de Launchpad frontend